

REGLAMENTO DE FÚTBOL SOCCER 2022-2023

La temporada 2022-2023 se dividirá en dos torneos; que serán el torneo de apertura el cual será un torneo corto a puntos, y el torneo de clausura que será un torneo más largo y con etapas finales, en los cuales los sistemas de competencias se definirán contemplando los plazos establecidos y según el número de equipos.

REGISTROS.

1. Los equipos de todas las categorías estarán conformados por un mínimo de 14 jugadores y un máximo de 23 jugadores contando en dicha cantidad los 3 refuerzos que como máximo se pueden registrar.

2. Los equipos pueden registrar a su consideración jugadores menores a la edad especificada en la cual participan, aunque únicamente en alguna de las 2 categorías inmediatas superiores. En el caso de que los equipos registren jugadores menores en categoría superiores, podrán posteriormente bajarlos a jugar a la de su año correspondiente. Los jugadores que participen en alguna categoría con una edad menor a la misma deberán cumplir con lo siguiente:

a) Su participación y riesgo quedan sujetas al consentimiento de sus padres y de su entrenador. La Liga no se responsabiliza de cualquier incidente en el que éste se vea involucrado, ya que el mismo pasa a ser riesgo deportivo.

b) Debe ser registrado en la cédula de inscripción de las categorías en las que participe y tener la credencial correspondiente para cada una, (mismo caso para los jugadores refuerzo).

c) El registro de estos jugadores refuerzo se limita a un máximo de tres participantes por equipo y se podrán dar de alta en cualquier momento de la temporada, pero se deberá de tener en consideración que para jugar etapas finales deberá haber participado por lo menos en el 50% de los juegos. Únicamente en la categoría de (Prepa-Universidad), podrán participar más de tres jugadores como refuerzos, lo anterior con el fin de que jugadores menores tengan oportunidad de probarse en la categoría de mayor nivel deportivo.

3. Cada equipo deberá registrar un campo de pasto para cuando le toque ser local. El equipo local sólo podrá excluirse de conseguir el campo para la jornada, si el equipo visitante tiene forma de jugar en su campo y acepta que el partido se realice en él, esto en el caso de que ambos delegados lo arreglen en la junta de programación correspondiente.

CATEGORÍAS.

1. Las categorías para la temporada 2022-2023 son las siguientes:

a) Mixto para nacidos en el año de 2017.

- b) Mixto para nacidos en el año de 2016.
- c) Mixto para nacidos en el año de 2015.
- d) Mixto para nacidos en el año de 2014.
- e) Mixto para nacidos en el año de 2013.
- f) Varonil para nacidos en el año de 2012.
- g) Varonil para nacidos en el año de 2011.
- h) Varonil para nacidos en el año de 2010.
- i) Varonil para nacidos en el año de 2009.
- j) Varonil para nacidos en el año de 2008.
- k) Varonil para nacidos en el año de 2007-2006.
- l) Prepa-Uni Varonil para cualquier estudiante de Preparatoria y/o Universidad, hasta los nacidos en el año de 2000.
- m) Femenil Secundaria para cualquier jugadora que esté estudiando la Secundaria, hasta las nacidas en 2007.
- n) Femenil Prepa-Uni para cualquier jugadora estudiante de Preparatoria y/o Universidad, hasta los nacidos en el año de 2000.

2. Podrá formarse la división de primera y segunda fuerza si el número de equipos por categoría es mayor o igual a doce y los delegados están de acuerdo. Y en caso de que alguna categoría no reúna la cantidad de 6 equipos como mínimo podrá juntarse con la categoría inmediata superior.

3. El reglamento con el cual se regirán las reglas de los partidos es el aprobado por la FIFA. Si hubiese algunas excepciones en el reglamento deberán estar explícitas en el presente reglamento.

TIEMPOS DE JUEGO.

1. Los tiempos de juego en cada categoría, así como el tamaño del balón son los siguientes:

- a) Categoría 2017, 2 tiempos de 20 minutos, descanso de 10 minutos y balón no. 3.
- b) Categoría 2016, 2 tiempos de 20 minutos, descanso de 10 minutos y balón no. 3
- c) Categoría 2015, 2 tiempos de 25 minutos, descanso de 10 minutos y balón no. 4.
- d) Categoría 2014, 2 tiempos de 25 minutos, descanso de 10 minutos y balón no. 4.
- e) Categoría 2013, 2 tiempos de 30 minutos, descanso de 10 minutos y balón no. 4.
- f) Categoría 2012, 2 tiempos de 30 minutos, descanso de 10 minutos y balón no. 4
- g) Categoría 2011, 2 tiempos de 35 minutos, descanso de 10 minutos y balón no. 4.

- h) Categoría 2010, 2 tiempos de 35 minutos, descanso de 10 minutos y balón no. 5.
- i) Categoría 2009, 2 tiempos de 35 minutos, descanso de 10 minutos y balón no. 5.
- j) Categoría 2008, 2 tiempos de 35 minutos, descanso de 10 minutos y balón no. 5.
- k) Categoría 2007-2006, 2 tiempos de 40 minutos, descanso de 15 minutos y balón no. 5.
- l) Categoría Prepa-Uni, 2 tiempos de 40 minutos, descanso de 15 minutos y balón no. 5.
- m) Femenil Secundaria, 2 tiempos de 35 minutos, descanso de 10 minutos y balón no. 5.
- n) Femenil Prepa-Uni, 2 tiempos de 35 minutos, descanso de 10 minutos y balón no. 5.

MEDIDAS DEL TERRENO DE JUEGO

1. Las medidas del terreno de juego para las distintas categorías son:

CATEGORÍA 2017-2016						
	CAMPO DE JUEGO			PORTERÍAS.		NÚMERO DE CANCHAS
DIMENSIONES	MÍNIMA	MÁXIMA	DIMENSIONES	MÍNIMA	MÁXIMA	
LARGO	35 M.	50 M.	ALTURA	1.5 M.	2 M.	
ANCHO	25 M.	35 M.	ANCHO	3 M.	4 M.	

CATEGORÍA 2015-2014						
	CAMPO DE JUEGO			PORTERÍAS.		NÚMERO DE CANCHAS
DIMENSIONES	MÍNIMA	MÁXIMA	DIMENSIONES	MÍNIMA	MÁXIMA	
LARGO	50 M.	65 M.	ALTURA	1.6 M.	2.1 M.	
ANCHO	35 M.	45 M.	ANCHO	3 M.	4 M.	

CATEGORÍA 2013-2012						
	CAMPO DE JUEGO			PORTERÍAS.		NÚMERO DE CANCHAS
DIMENSIONES	MÍNIMA	MÁXIMA	DIMENSIONES	MÍNIMA	MÁXIMA	
LARGO	50 M.	65 M.	ALTURA	1.75 M.	2.3 M.	
ANCHO	35 M.	45 M.	ANCHO	4.85 M.	6.3 M.	

CATEGORÍA 2011-2010						
	CAMPO DE JUEGO			PORTERÍAS.		NÚMERO DE CANCHAS
DIMENSIONES	MÍNIMA	MÁXIMA	DIMENSIONES	MÍNIMA	MÁXIMA	
LARGO	65 M.	85 M.	ALTURA	1.85 M.	2.4 M.	
ANCHO	45 M.	55 M.	ANCHO	5.3 M.	7 M.	

TODAS LAS DEMÁS CATEGORÍAS.						
CAMPO DE JUEGO			PORTERÍAS.			NÚMERO DE CANCHAS
DIMENSIONES	MÍNIMA	MÁXIMA	DIMENSIONES	MÍNIMA	MÁXIMA	
LARGO	80 M.	100 M.	ALTURA	2.15 M.	2.5 M.	
ANCHO	60 M.	80 M.	ANCHO	6.5 M.	7.5 M.	

REGLAMENTACION PARA LAS CATEGORÍAS 2017 Y 2016.

1. Las siguientes modificaciones al reglamento serán consideradas como oficiales y deben ser aplicadas por el cuerpo arbitral designado.

- a) No se aplica la regla del fuera de juego.
- b) No se marca la regla de retención de portero.
- c) El portero SI podrá tomar el balón con las manos dentro del área en cualquier circunstancia, incluso a pase intencionado de uno de sus compañeros.
- d) El árbitro deberá de ser condescendiente con los niños cuando ejecuten un saque de banda, este deberá ser repetido en caso de que sea en forma muy descompuesta hasta que a juicio del árbitro este bien ejecutado.
- e) Por ningún motivo se utilizarán tarjetas para amonestar o expulsar a ningún niño; si el niño se excede en su conducta, el árbitro le llamará la atención en forma MUY AMABLE y deberá comentárselo al entrenador para que éste intervenga.
- f) La marcación de las manos, especialmente dentro del área se darán cuando:
 - El balón vaya con dirección a gol.
 - Cuando sea cometida de manera MUY INTENCIONADA.
 - Nunca se marcará mano cuando el balón vaya en dirección del niño y éste trate de protegerse.
- g) El mínimo de jugadores con los que puede iniciar un juego es de 8.

NÚMERO DE CAMBIOS POR PARTIDO.

1. En todas las categorías se podrán realizar cambios libres, pero un jugador que haya salido de cambio no podrá reingresar; si lo hiciera el equipo infractor perderá el juego.

a) Para las categorías de preescolar y primaria menor (2017,2016,2015,2014) se permitirá el reingreso de jugadores para promover más la participación de cada uno de los jugadores.

COLEGIO DE ÁRBITROS.

1. Es compromiso de cada miembro del Colegio de Árbitros, cumplir con los siguientes requisitos para iniciar un juego:

- a) Presentarse debidamente uniformados al campo donde fue designado el juego de fútbol.
- b) Portar la cédula de juego de la Liga Polideportiva Estudiantil. con los datos debidamente llenados y completos.
- c) Velar que el juego se desarrolle bajo las condiciones apropiadas (clima, estado del terreno de juego, garantías de seguridad, etc.).
- d) El árbitro estará obligado a asumir la responsabilidad total de que un partido inicie o no de acuerdo a las condiciones de juego y las garantías de seguridad.
- e) Realizar el PROTOCOLO DE INICIO DE CADA PARTIDO junto con ambos entrenadores y la totalidad de los jugadores de los equipos.
- f) Conocer y aplicar con equidad el reglamento y las reglas propias de cada categoría.
- g) Llenar la cédula correspondiente de manera clara, pidiendo a los capitanes y / o entrenadores que la firmen al final de cada partido.
- h) Permitir la revisión de credenciales de parte de algunos entrenadores, delegados o subdelegados.
- i) Observar y REPORTAR SIEMPRE por medio de la cédula, cualquier incidente por más mínimo que este sea.
- j) En caso de sospecha de alteración de cualquier credencial y/o suplantación deberá de reportar al reverso de la cédula los siguientes datos:
 - Nombre del jugador.
 - Anotar el reporte correspondiente a detalle.
 - Firmar como testigo.

- k) Entregar SIEMPRE TODAS LAS CREDENCIALES, tanto de jugadores, como de entrenadores y delegados. Por ningún motivo podrá recogerlas.
- l) Proporcionar información que permita a las diversas comisiones, realizar su labor.
- m) Redactar en la cédula de juego si habrá ampliación de hechos o no.

2. Con la participación de los entrenadores, delegados, así como el de la comisión de arbitraje, podrá solicitarse al colegio de árbitros que alguno de sus miembros no participe más en nuestra organización, si por alguna causa reporta aspectos negativos que contravengan los fines de la liga o la misma liga considere conveniente su separación.

PUNTUACIÓN.

1. La ubicación en la tabla general estará sujeta a la siguiente distribución de puntos:

- a) Por juego ganado se obtendrán 3 puntos.
- b) Por juego empatado se obtendrá un punto, y en este caso se deberá de definir al ganador por medio de 5 tiros penales o más si persiste el empate y por lo cual se le otorgará al mismo un punto extra, exceptuando las categorías 2016 y 2015, en ellas, quedará el resultado final de empate.
- c) Por juego perdido cero puntos
- d) En el caso de los juegos contra equipos invitados, los equipos regulares obtendrán 3 puntos por default, se respetará el marcador y los goles anotados a cada jugador de los equipos regulares.
- e) En el caso que el equipo invitado resulte ganador, se respeta el punto anterior.

2. En los tiros penales, el portero puede ser alternado a consideración del entrenador siempre y cuando lo haga con jugadores que hayan finalizado el partido en su tiempo reglamentario.

PARTIDOS OFICIALES

1. Un partido puede iniciar siempre y cuando:

- a) Sea dirigido por un árbitro contratado por la liga.
- b) El campo sea de las dimensiones correctas, sea de césped, esté debidamente pintado por el equipo local y que este mismo tenga ambas porterías con redes. En caso de que faltara a estas obligaciones, el partido lo perderá el equipo responsable de la cancha.

- c) Ambos equipos estén antes de los 15 minutos de prórroga con respecto a la hora marcada en la cédula arbitral, con un mínimo de 8 jugadores.
- d) En caso que alguno de los equipos no cumpla con el mínimo de jugadores permitidos para iniciar el partido, este perderá automáticamente por default.
- e) En caso de que un equipo por cualquier circunstancia se quedara con un número inferior de 7 jugadores, el partido será suspendido, con el mismo marcador si es favorable al otro equipo y en caso contrario con marcador de 2-0 en contra del equipo que ocasionó la suspensión, siempre respetándose el goleo hecho por ambos equipos hasta ese momento.
- f) Ambos equipos deberán de presentar un balón de la medida correspondiente a su categoría y en buenas condiciones.
- g) Las condiciones climatológicas y del campo lo permitan según el criterio del árbitro y que esté asentado en la cédula de juego.
- h) Los equipos tendrán hasta el medio tiempo para entregar las credenciales de juego, en caso de no hacerlo, el partido se suspenderá y lo perderá el equipo infractor.
- i) Siempre que en un partido los uniformes de los contendientes sean parecidos y por ello puedan provocar confusión, cambiará el suyo el equipo que juegue como visitante o en su defecto deberá utilizar casacas que establezcan la diferencia.

2. Un partido podrá suspenderse si existieran algunas de las siguientes causas:

I. Por causas naturales: si luego de iniciado el partido, los factores climatológicos impiden que se desarrolle en forma normal y / o pone en riesgo la salud de los jugadores.

- a) En caso de que el partido lleve jugado hasta un 50% de tiempo jugado, el partido será reprogramado con el tiempo que faltaba.
- b) Por el contrario, si el partido llevase más del 50% del tiempo jugado, este será válido, y el marcador prevalecerá tal cual en el momento de la suspensión.

II. Por causas deportivas: si un equipo habiendo iniciado con un mínimo de 8 jugadores, se quedara con menos de 7, no podrá continuar el partido.

III. Un partido en el cual ninguno de los equipos reúna el mínimo de jugadores se decretará por default y ambos equipos perderán el juego.

IV. Por falta de garantías: se entiende por falta de garantías a todas aquellas acciones que impidan continuar un juego por motivos de seguridad hacia el árbitro, jugadores, cuerpo técnico, porra o instalaciones.

V. La suspensión del partido es el último recurso que un árbitro usará, pues se entiende que se agotaron todas las posibilidades y el continuar implica un problema grave.

VI. Los castigos serán determinados por la comisión disciplinaria.

VII. Cualquier circunstancia por la que se suspenda el juego será analizada y en su caso, turnada a la comisión disciplinaria.

3. Una vez finalizado el encuentro, el árbitro procederá a llenar la cédula en forma clara y legible, en el que deberá estar detallado lo siguiente:

- a) Nombre del árbitro designado.
- b) Nombre de todos los jugadores que participaron en el juego.
- c) Goles.
- d) Amonestados y expulsados.
- e) Causas de amonestación y/o expulsión.
- f) Comportamiento de las porras y entrenadores en su respectivo apartado.
- g) Nombres de los capitanes y entrenadores.
- h) Firma de estos una vez terminado el reporte.

ENTRENADORES y PORRAS.

1. La ubicación de los protagonistas del encuentro que se llevará a cabo, será de la siguiente forma:

- a) Cada entrenador junto con la porra de su equipo estarán ubicados en una de las bandas, a cada uno se le asignará una banda del campo para que pueda dirigir a su equipo. NINGUN MIEMBRO DEL EQUIPO (entrenador, delegado, porra o banca) PODRÁ UBICARSE EN LA BANDA DEL EQUIPO CONTRARIO.
- b) Los equipos locales tienen el derecho de elegir su lugar de ubicación.
- c) Nadie puede estar ubicado atrás de ninguna de las porterías, salvo que existan gradas y que se encuentren separadas a una considerable distancia del campo de juego o por una valla.
- d) En caso de que las instalaciones cuenten con gradas, la mitad de estas serán para la porra local, y la otra para la porra visitante, POR NINGUN MOTIVO ESTARAN "REVUELTAS".
- e) Si llegase a haber agresiones a cualquiera de los protagonistas y asistentes a los partidos en el desarrollo o término del partido por cualquier motivo, AMBOS EQUIPOS SERAN DADOS DE BAJA INMEDIATAMENTE Y SIN APELACIÓN ALGUNA.

PROGRAMACION DE PARTIDOS *(juntas de enrolamiento).*

1. Es obligación de los equipos enrolar en la junta correspondiente su partido y se regulara bajo los siguientes criterios:

a) Para su enrolamiento, el equipo local tiene en su primera y segunda oportunidad el derecho de establecer fecha, lugar y hora del partido.

b) Si en la primera oportunidad de enrolar un partido no hay acuerdo por inconveniente del equipo local, en la segunda oportunidad el equipo local conservará la localía para enrolar dicho partido.

c) Si en la primera oportunidad de enrolar no hay acuerdo por inconveniente del equipo visitante, en la segunda oportunidad el equipo local tendrá la prioridad de enrolar.

d) Si en la primera oportunidad de enrolar un partido no hay acuerdo por inconveniente de ambos equipos, en la segunda oportunidad tendrá la prioridad el equipo local.

e) Si en la segunda oportunidad de enrolar un partido nuevamente no hay acuerdo para enrolar el mismo, perderá el equipo que en esta segunda oportunidad no lo haya podido enrolar, si fuere por ambos equipos, los dos perderán los puntos, de acuerdo a que no puede pasar de dos semanas la fecha de enrolamiento de un juego (a menos que haya un permiso Institucional, el cual deberá haberse entregado con anticipación), y con lo cual la liga podrá determinar el resultado de la siguiente forma:

- El partido lo perderá 2 a 0, si alguno tuvo inconveniente para jugarlo en la segunda ocasión.
- El partido lo perderán ambos equipos por marcador de 2 -0 si para la segunda oportunidad no llegaron a un acuerdo y no haya existido permiso Institucional.

f) Los partidos pendientes, deberán ser enrolados de tal forma que no afecten la jornada normal que se establece en el calendario de juegos.

g) Los Partidos sólo podrán llevarse a cabo los fines de semana incluyendo el día viernes, o en su defecto en otro día, en el caso de que exista mutuo acuerdo de los equipos participantes.

h) Para la cancelación y/o reprogramación de partidos, los delegados tendrán hasta el día jueves a las 19:00 para hacerlo, sólo procederán en caso de fuerza mayor.

i) Para que un partido pueda ser reprogramado por la liga será necesario que ambos delegados de los equipos involucrados confirmen la misma información.

VARIOS.

1. Todos los delegados tendrán que verificar las sanciones de la correspondiente comisión, las cuales estarán colocadas en las hojas respectivas en las juntas de enrolamiento y/o serán enviadas por correo electrónico.
2. Debido a que muchos campos en el periodo invernal cierran para mantenimiento de éstos, en los meses de enero y febrero se podrá jugar en campos de tierra, siempre y cuando no representen peligros mayores para los jugadores y asistentes, y que ninguno de los dos equipos pueda conseguir un campo de pasto, si alguno de los equipos tiene un campo de pasto a su disposición deberá efectuarse en el mismo, aunque el equipo sea visitante.
3. En caso de que algún equipo se retire o sea retirado ya comenzado el torneo y no tenga por lo menos el 50% de juegos jugados, se borrarán todos los resultados que haya tenido en los juegos en los que participó. Si tiene por lo menos el 50% o más partidos jugados, se preservarán los resultados de sus encuentros y los juegos faltantes se darán por ganados a sus rivales por de fault.
4. La cantidad mínima de jugadores para iniciar un partido será de ocho y en caso de que este equipo sufra una expulsión podrá como mínimo jugar con 7 jugadores y sólo podrán completar el equipo los jugadores que lleguen antes del término del primer tiempo.
5. En el caso de que no se tenga suspensión autorizada de la jornada y haya inasistencia del representante a la junta de programación, y además éste no mande a su sustituto a la junta, el equipo contrario de esa jornada podrá jugar en su campo y decidirá el día y hora en que se realizará el encuentro, sin importar si es local o visitante.
6. Las juntas de enrolamiento serán a las 19:15 horas, con una prórroga de 15 minutos, si al término de la prórroga sólo se encuentra presente un equipo de los dos involucrados para cada partido, éste podrá enrolar a su beneficio sin importar que su condición en el rol sea de visitante, únicamente respetando que deberá enrolar el juego en fin de semana.
7. Un juego enrolado únicamente puede cambiarse o suspenderse por acuerdo de los coordinadores deportivos, siempre y cuando además el movimiento sea antes de las 19:00 horas del jueves posterior inmediato a la junta de enrolamiento, en caso contrario el juego no podrá tener movimiento alguno, aun y habiendo acuerdo de los coordinadores.
8. Para definir la tabla general se tomarán en consideración los siguientes puntos en orden de importancia:
 - a. Puntos logrados.
 - b. Mayor diferencia de goleo.
 - c. Mayor número de goles anotados.
 - d. Marcador global del partido de los equipos que están empatados en puntos.
 - e. Sorteo.

9. El uniforme deberá presentarse completo, esto incluye: tacos, espinilleras, playera con número, short y medias iguales, como máximo al iniciar la cuarta fecha del primer torneo se tendrá que presentar el uniforme completo. Las espinilleras y los tacos son obligatorios desde la fecha 1, y el jugador NO podrá participar en caso de no portarlos. NOTA: Únicamente podrán utilizarse tachones de plástico, quedan prohibidos los tachones de cualquier otro material.

10. Si el marcador de un partido excede la diferencia de 7 goles de un equipo sobre otro, será suspendido. En caso de que la diferencia se dé dentro del primer tiempo, el árbitro deberá pitar el segundo tiempo como amistoso si los 2 entrenadores lo desean, pero los goles ya no contarán.

11. Todos los equipos deberán forzosamente jugar la última jornada, en caso de no hacerlo o pierda el partido por de fault, el marcador quedará 7-0 a favor del rival. No hay permisos en etapas finales, y no se podrán enrolar juegos después de la fecha de corte establecida.

12. En la etapa de finales en el caso que exista un empate, se pasara directo a tanda de penales, cobrando cada equipo 5 penales, y en su caso muerte súbita.

13. Habrá una comisión de selecciones deportivas de fútbol representativas de la Liga Polideportiva Estudiantil, los cuales atenderán todo lo relacionado con la conformación de las selecciones deportivas y su reglamento.

14. La comisión de sanciones para la temporada 2022 estará integrada por:
a) Juan Antonio Chávez Fragoso.

15. En el caso de que un equipo sea local y no cuente con cancha disponible, deberá absorber la totalidad del costo, así como el costo por las maniobras de pintado y colocación de porterías y redes que esto implique.

16. Los jugadores deben tener el 50% de participación en los juegos, para poder participar en los juegos de liguilla.

17. Los juegos de liguilla tienen que enrolarse mínimo 48 horas antes de que se realice el partido.

18. Para los juegos de liguilla se tienen máximo dos semanas para poder enrolar un partido una vez definidos los equipos.

19. Cualquier revisión de estadística tendrá un costo de \$300, en caso de proceder se reembolsarán.

39. Cualquier situación no contemplada en el presente reglamento se analizará por parte de la comisión correspondiente o consejo de LIGAPE.

*Liga Polideportiva Estudiantil San Luis Rey A.C.
San Luis Potosí, S.L.P., México.*

Av. Ezequiel Montes No. 190. 
Col. Alamos, C.P. 78280
(444) 871 50 91 
ligamemx@gmail.com 
www.ligape.com.mx 